

## Practicas de HTML

### 1. Pagina básica

En un procesador de texto cualquiera teclear el siguiente código

```
<HTML>

<HEAD>
  <TITLE> Mi primera pagina Web  </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
  Esta es mi primera pagina, es muy sencilla, pero como el
  lenguaje HTML es fácil, pronto estaré en condiciones de hacer
  cosas mas interesantes.
</BODY>

</HTML>
```

Guardar el archivo como Practical.html en formato texto y visualizarlo con el navegador.

### 2. Fondos de página, cabeceras y bloques

En un procesador de texto cualquiera teclear el siguiente código

```
<html>
<head>
  <title>Practica de cabeceras y bloques</title>
</head>

<body bgcolor="#EBDCA7">

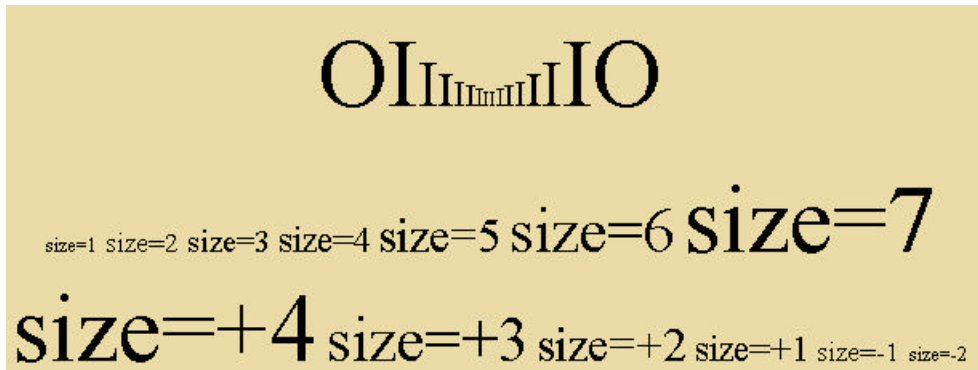
<h2 align="center">Practicas de encabezados y bloques de
texto</h2>
<hr>
<div align="center">
  <h1>Encabezado de nivel 1 </h1>
  <h2>Encabezado de nivel 2</h2>
  <h3>Encabezado de nivel 3</h3>
  <h4>Encabezado de nivel 4</h4>
  <h5>Encabezado de nivel 5</h5>
  <h6>Encabezado de nivel 6</h6>

  <p>Parrafo dentro del &lt;DIV&gt; centrado, por lo
  cual, hereda la alineación</p>
```



### 3. Resaltados de texto y control de fuentes

Con las etiquetas de control de texto estudiadas conseguir los efectos siguientes:.



Agregar además a la pagina diferentes ejemplos de etiquetas de resaltado

Guardar el archivo como Practica3.html en formato texto y visualizarlo con el navegador.

### 4. Listas

En un procesador de texto cualquiera teclear el siguiente código

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Practicas de listas </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<H1> Mis aficiones </H1>
</CENTER>
<HR>
Sin un orden particular, mis <B> aficiones </B> son las siguientes:
<UL>
<LI> El cine
<LI> El deporte
</UL>
<LI> Natación
<LI> Baloncesto
</UL>
<LI> La música
</UL>
La música que más me gusta es (en orden de preferencia):
<OL>
<LI> El rock
<LI> El jazz
<LI> La música clásica
</OL>
</BODY>
</HTML>
```

Completar la página con el resto de tipos de listas estudiadas y observar sus diferencias. Guardar el archivo como Practica4.html en formato texto y visualizarlo con el navegador.

## **5. Hiperenlaces e inclusión de imagenes**

En un procesador de texto cualquiera teclear el siguiente código

```
<html>

<head>
<title>Practica de Hiperenlaces</title>
</head>

<body bgcolor="#D9D9F3">

<p align="center"><a name="inicio">
<font size=+3><u>Enlaces con otras paginas</u></font></p>

<hr>
<hr width="80%">

<dir>
  <li><p align="left"><a
href="http://www.microsoft.com">Microsoft</a></p>
  </li>
  <li><p align="left"><a href="Practical.html">Mi primera pagina
Web</a></p>
  </li>
  <li><p align="left"><a href="Practica2.html">Mi segunda pagina
Web</a></p>
  </li>
</dir>

<hr width="80%">
<hr>

<p align="center"><font size=+3><u>Enlaces en la misma
pagina</u></font></p>
<hr>
<hr width="80%">

<dir>
  <li><p align="left"><a href="#foto1">Foto 1</a></p>
  </li>
  <li><p align="left"><a href="#foto2">Foto 2</a></p>
  </li>
  <li><p align="left"><a href="#foto3">Foto 3</a></p>
  </li>
  <li><p align="left"><a href="#inicio">Volver al principio de la
pagina</a></p>
  </li>
</dir>

<hr width="80%">
<hr>
```

```

<center>

<p align="center"><a name="foto1"></a><font color="#008000"
size="4">fotografia 1</font></p>


Texto alineado arriba
<hr>

<p align="center"><a name="foto2"></a><font color="#008000"
size="4">fotografia 2</font></p>


Texto alineado al centro
<hr>

<p align="center"><a name="foto3"></a><font color="#008000"
size="4">fotografia 3</font></p>


Texto alineado abajo
<hr>

<p align="left"><a href="#inicio">Volver al principio de la
pagina</a></p>
</center>
</body>
</html>

```

Guardar el archivo como Practica5.html en formato texto y visualizarlo con el navegador.

### **5 bis. Mas sobre imágenes**

Añadir al código de Practica5.html las siguientes sentencias:

- Imagen con hipervínculo

```
<HR><A HREF="Practica3.html" alt="MI tercera practica"><IMG
SRC="imagenes/adelante.gif"> </A> Enlace a Practica 3<HR>
```

- Texto rodeando completamente la imagen

```
<hr><p> Hidra (mitología), en la mitología griega,
monstruo de nueve cabezas que vivía en un pantano cerca de Lerna,
Grecia. Una amenaza para todos los habitantes de Argos,
<IMG SRC="imagenes/hidra.gif" width="100"
height="100" ALIGN=LEFT >
tenía un aliento mortalmente ponzoñoso y cuando le cortaban una
de sus cabezas, crecían dos en su lugar; la cabeza del centro era
inmortal. Hércules, a quien se envió a matarla como el segundo de
sus doce trabajos, logró eliminarla quemando las ocho cabezas
mortales y enterrando la novena, inmortal, bajo una enorme roca.
Hércules es el nombre romano del héroe griego Heracles. Era hijo
del dios Zeus y de Alcmena, mujer del general tebano Anfitrión.
```

Hera, la celosa esposa de Zeus, decidida a matar al hijo de su infiel marido, poco después del nacimiento de Hércules envió dos grandes serpientes para que acabaran con él. El niño era aún muy pequeño pero estranguló a las serpientes.

```
<hr>
```

- Rotura de texto

```
<IMG SRC="imagenes/muro.gif" ALIGN=LEFT> Este texto
esta a un lado de la imagen.
<BR> Este también esta a un lado de la imagen, en la
línea siguiente.
<BR CLEAR=LEFT> Este otro texto, en cambio, ha
buscado el primer margen libre a la izquierda.
```

## 6. Tablas

En un procesador de texto cualquiera teclear los siguientes códigos.

Crear primero la página del primer punto a e ir completando los siguientes puntos en el mismo archivo.

Salvar el archivos como Practica6.html y visualizar los resultados con el navegador.

- Tabla sencilla

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Practicas de tablas </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER>
<CAPTION> Ejemplo de tabla sencilla</CAPTION>
<TR>
<TD>fila1-celda1</TD> <TD>fila1-celda2</TD> <TD>fila1-
celda3</TD>
</TR>
<TR>
<TD>fila2-celda1</TD> <TD>fila2-celda2</TD> <TD>fila2-
celda3</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

- Tablas con desigual numero de celdas

```
<TABLE BORDER>
<CAPTION> Ejemplo de tabla sencilla</CAPTION>
<TR>
<TD>fila1-celda1</TD> <TD>fila1-celda2</TD> <TD>fila1-
celda3</TD>
</TR>
<TR>
```

```
<TD>fila2-celda1</TD> <TD>fila2-celda2</TD>
</TR>
</TABLE>
```

- Grosor de los bordes

```
<TABLE BORDER=5>
```

- Celdas de cabecera

```
<TR>
<TH>Columna 1</TH> <TH>Columna 2</TH> <TH>Columna 3</TH>
</TR>
```

- Contenido de las celdas

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Contenido de las celdas </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=5>
<CAPTION> Tabla con diversos elementos</CAPTION>
<TR>
<TH>Dibujo</TH> <TH>Link</TH> <TH>Texto</TH>
</TR>
<TR>
<TD><IMG SRC="hidra.gif" WIDTH=60 HEIGHT=150 ></TD>
<TD><A HREF="Pagina1.html">Página principal </A></TD>
<TD>Un texto cualquiera</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

- Alineación dentro de las celdas

- Alineación en sentido vertical

```
<TD VALIGN=TOP> Arriba </TD>
<TD VALIGN=BOTTOM> Abajo </TD>
```

- Alineación en sentido horizontal

```
<TD ALIGN=CENTER> Al centro </TD>
<TD ALIGN=RIGHT> A la derecha </TD>
<TH ALIGN=LEFT> Cabecera a la izquierda </TH>
(Nota: Las cabeceras por defecto están centradas)
```

- Dimensionado de las tablas

- <TABLE WIDTH=60%>  
Fuerza a la tabla a ocupar el 60% de la ventana
- <TABLE HEIGHT=200>  
Dimensiona la tabla a 200 puntos de alto

- Celdas que abarcan a otras varias

```
<TR><TD COLSPAN=2> Celda sobre 2 columnas </TD><TR>  
<TD ROWSPAN=2> Celda junto a 2 filas </TD>
```

- Color de fondo en tablas y celdas

```
<TABLE BORDER BGCOLOR="#00FF00">  
<TD BGCOLOR="#FF0000">
```

- Imágenes de fondo en tablas y celdas

```
<TABLE BORDER BACKGROUND="nubes.jpg">  
<TD BACKGROUND="nubes.jpg">
```

- Separación entre las celdas

```
<TABLE BORDER CELLSPACING=20>
```

- Separación entre el borde y el contenido de las celdas

```
<TABLE BORDER CELLPADDING=20>
```

## **7. Formularios**

En un procesador de texto cualquiera teclear la pagina base (Formulario simple) e ir introduciendo y visualizando en el navegador los diferentes elementos. Salvar el archivo como Practica7.html y visualizarlo con el navegador.

- Formulario simple

```
<html>  
<head>  
<title>Practica de formularios</title>  
</head>  
<body>  
<FORM ACTION="http://www.host.com/vfor.asp" METHOD="POST">  
Escriba su usuario:  
<BR>  
<INPUT TYPE="text" NAME="usuario" SIZE="10" MAXLENGTH="12">  
<P><INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar datos">  
&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<INPUT TYPE="reset" VALUE="Borrar datos">  
</FORM>  
</body>  
</html>
```



- Password

Añadir un campo de tipo contraseña

```
<INPUT TYPE="password" NAME="clave" SIZE="10"
MAXLENGTH="12">
```

- Texto Multilinea

Insertar dentro del FORM este nuevo elemento:

Introduzca sus sugerencias o comentarios:

```
<TEXTAREA NAME="Comentarios" ROWS="6" COLS="40">
</TEXTAREA>
```

- Menus

Insertar dentro del FORM este nuevo elemento:

```
¿Cómo contacto con nosotros?
<SELECT NAME="Contacto">
<OPTION value="casualidad">Por casualidad </OPTION>
<OPTION value="periodico">Por el periodico </OPTION>
<OPTION value="buscadores">En los buscadores </OPTION>
<OPTION value="comentario">Me lo comentaron </OPTION>
</SELECT >
```

- Checkbox

Insertar dentro del FORM este nuevo elemento:

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Lista">
Sí, deseo recibir información acerca de sus productos.
```

- Radio Button

Insertar dentro del FORM este nuevo elemento:

```
¿Cuál es su sistema operativo preferido?
<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="SistemaOperativo" VALUE="NT" CHECKED>
Windows NT
<INPUT TYPE="radio" NAME="SistemaOperativo" VALUE="Mac">
Mac
<INPUT TYPE="radio" NAME="SistemaOperativo" VALUE="Unix">
Unix
```

## 8 . Marcos

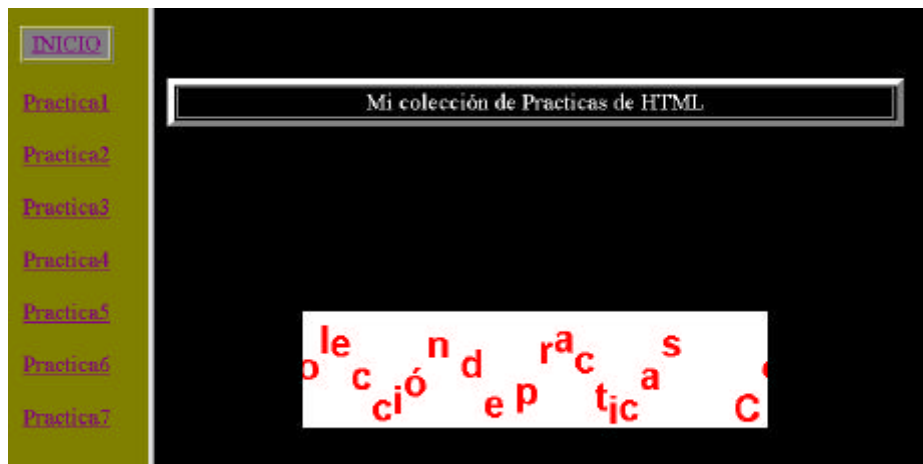
Crear una pagina de marcos que nos permita acceder a todas las practicas realizadas hasta ahora.

Guardar los diferentes archivos con los nombres:

- Practica8.html                      Pagina de definición de marcos
- Practica8fi.html                    Marco Izquierdo
- Practica8fd.html                    Marco derecho

Cada vez que se seleccione una de las practicas en el marco izquierdo, debe mostrarse la pagina en el marco derecho, el enlace INICIO nos conducirá de nuevo a la pagina de presentación.

**Nota:** El texto ondulado que aparece en la pagina de presentación es una applet que introduciremos en una practica posterior.



Codigo de la pagina principal de marcos:

```
<html>
<head>
<title>Practica de Frames</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>

<frameset cols="182,*">
  <frame name="contenido" target="principal" src="practica8fi.htm">
  <frame name="principal" src="practica8fd.html">
</noframes>
<body>
  <p>Esta página usa marcos, pero su explorador no los admite.</p>
</body>
</noframes>
</frameset>
</html>
```

## 9 . Java Script

En un procesador de texto cualquiera teclear los siguientes códigos.  
Salvar el archivos como Practica9.html y visualizar los resultados con el navegador.

**Nota:** Al contrario que en HTML, Java Script distingue entre mayúsculas y minúsculas.

```
<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<script LANGUAGE="JavaScript"><!--

/// Funcion de cambio de imagenes al mover el raton sobre ellas

// Imagenes seleccionadas
image1on = new Image();
image1on.src = "imagenes/buzon_abierto.jpg";
image2on = new Image();
image2on.src = "imagenes/cara_alegre.jpg";

// Imagenes por defecto
image1off = new Image();
image1off.src = "imagenes/buzon_cerrado.jpg";
image2off = new Image();
image2off.src = "imagenes/cara_triste.jpg";

function img_act(imgNombre) {
    imgOn = eval(imgNombre + "on.src");
    document [imgNombre].src = imgOn;
}

function img_inact(imgNombre) {
    imgOff = eval(imgNombre + "off.src");
    document [imgNombre].src = imgOff;
}

/// Scroll en en una ventana,

var txt="Esta es la primera linea de texto que se desplaza "
+ " y esta es la segunda, puedes poner todas las"
+ " que quieras !";

function scroll()
{ document.frm.w.value = txt;
  txt = txt.substring(1, txt.length) + txt.charAt(0);
  window.setTimeout("scroll()",150);}

//-->

</script>
```

```
<title>Ejemplos de JavaScript</title>
</head>

<body onLoad="scroll()" bgcolor="#C0C0C0">

<table border="1" width="100%">
  <tr>
    <td width="100%" bgcolor="#008080"><p align="center">Aplicaciones de Java script</td>
  </tr>
</table>

<p><br>
</p>
<div align="center"><center>

<table border="1" width="82%" height="77">
  <tr>
    <td width="50%" rowspan="2" height="71"><table border="1" width="32%">
      <tr>
        <td width="100%" colspan="2" bgcolor="#FFFFFF"><p align="center">Cambio de imágenes </td>
      </tr>
      <tr>
        <td width="50%" align="center" bgcolor="#0000FF"></td>
        <td width="50%" align="center" bgcolor="#0000FF"></td>
      </tr>
    </table>
  </td>
  <td width="50%" height="8" bgcolor="#FFFFFF"><p align="center">Caja de texto rotativo</td>
</tr>
  <tr>
    <td width="50%" height="75" bgcolor="#0000FF"><form NAME="frm">
      <p><input TYPE="text" NAME="w" SIZE="45"> </p>
    </form>
  </td>
</tr>
</table>
</center></div>
<div align="center">

<table border="1" width="56%">
  <tr>
    <td width="100%"><p align="center"><a href="javascript:window.history.back()">Volver a la pagina
      anterior</a></td>
  </tr>
</table>
</div>

</body>
</html>
```

## **10. Applet Java**

En la pagina Pagina8fd.html realizada en la practica8 introducir la llamada a la APPLETT SineText

```
<applet codebase="applet" code="SineText.class" width="400" height="100">  
  <param name="Text" value="Colección de practicas">  
  <param name="Foreground" value="FF0000">  
  <param name="Background" value="FFFFFF">  
  <param name="Traveling" value="yes">  
  <param name="MouseClicked" value="yes">  
  <param name="Rate" value="4">  
</applet>
```